

Projekt
Serwery Aplikacji WWW
System Przygotowania i Zgłaszania Artykułów
na Konferencję Naukową
r. ak. 2010/2011

Cel projektu:

Zaprojektować i wykonać serwis WWW umożliwiający przygotowanie i zgłoszenie artykułów w wybranym formacie na konferencję naukową.

Grupy użytkowników korzystających z serwisu:

1. Gość

- a. może zarejestrować się w serwisie (jest to równoznaczne z utworzeniem konta autora);
- b. proces rejestracji gościa:
 - i. wypełnia formularz rejestracyjny, podając imię, nazwisko, adres e-mail, hasło, afiliację;
 - ii. sprawdzenie poprawności wprowadzonych w czasie rejestracji danych;
 - iii. należy wymusić poprawność danych (odpowiednia złożoność hasła, „@” i „.” w adresie e-mail itp.);
 - iv. po zatwierdzeniu danych rejestracyjnych na adres podany przy rejestracji wysyłany jest e-mail z linkiem aktywacyjnym ważnym 24 godziny;
 - v. konto zostaje aktywowane po kliknięciu na przesłany link (link można wykorzystać tylko jeden raz);

2. Autor

- a. Może edytować swoje dane w serwisie.
- b. Spośród aktywnych w serwisie konferencji wybiera konferencję, na którą chce zgłosić artykuł
- c. Na wybraną konferencję dodaje kolejny artykuł (lub artykuły) poprzez wprowadzenie tytułu artykułu, jego autorów, ich afiliacji oraz danych kontaktowych (system nie powinien nakładać ograniczenia na liczbę autorów przypisanych do jednego artykułu)
- d. Poprzez szereg formatek wprowadza kolejne fragmenty artykułu naukowego
 - i. Streszczenie
 - ii. Słowa kluczowe
 - iii. Treść poszczególnych rozdziałów i podrozdziałów (bez ograniczeń co do ilości)
 - iv. Podziękowania (opcjonalnie)
 - v. Bibliografię
- e. Treść poszczególnych fragmentów wprowadzana jest w postaci zwykłego tekstu; należy jednak przewidzieć możliwość wstawienia we wskazanym miejscu artykułu tabeli lub rysunku (z podpisami)
- f. Po wprowadzeniu i zapisaniu wyników prac autor może sprawdzić aktualny wygląd artykułu w postaci pliku PDF wygenerowanego zgodnie z szablonem artykułu narzuconym przez organizatorów konferencji.
- g. Po zakończeniu prac nad artykułem i zaakceptowaniu jego postaci, autor zgłasza artykuł na konferencję – po zgłoszeniu możliwość edycji artykułu jest

zablokowana; autor może jedynie obejrzeć zgłoszoną wersję swojego artykułu, oraz sprawdzić jego status:

- i. w recenzji,
 - ii. zaakceptowany,
 - iii. zaakceptowany po poprawkach (ten status odblokowuje możliwość edycji artykułu),
 - iv. odrzucony.
- h. artykuł można zgłaszać tylko do określonego dnia – potem możliwość zgłoszenia artykułu powinna zostać zablokowana.
- i. po ogłoszeniu informacji o zaakceptowanych artykułach otrzymuje stosowną informację na adres e-mail podany przy rejestracji;
- j. po ogłoszeniu informacji o zaakceptowanych artykułach ma dostęp do recenzji swoich artykułów;
- k. opcja odzyskiwania lub/i tworzenia nowego hasła na podstawie danych podanych w czasie rejestracji.
3. Organizator
- a. ustala szablon artykułu;
 - b. ma dostęp do wszystkich artykułów zgłoszonych na konferencję;
 - c. dodaje informacje n/t statusu poszczególnych artykułów + recenzje artykułów
 - d. przy statusie „zaakceptowany po poprawkach” odblokowuje możliwość edycji zgłoszenia
 - e. aby dodać w/w informacje wyszukuje artykuły po autorze lub/i tytule;
4. Administrator
- a. zarządza konferencjami (dodaje, usuwa, aktywuje-dezaktywuje, ustala deadline na zgłoszenia artykułów dla danej konferencji)
 - b. zarządza kontami organizatorów (tworzy, zawiesza, usuwa) + przypisuje je do konferencji;
 - c. zarządza kontami autorów (aktywuje, zawiesza, usuwa).

**DO ZALICZENIA NIEZBĘDNE JEST PRZEDŁOŻENIE SKRYPTU TWORZĄCEGO
ODPOWIEDNIĄ BAZĘ DANYCH ORAZ ŹRÓDEŁ SERWISU**

**GOTOWY PROJEKT NALEŻY UMIEŚCIĆ NA ZEWNĘTRZNYM SERWERZE W CELU
UMOŻLIWIENIA JEGO SPRAWDZENIA**